

OFFRE D'ALTERNANCE BUSINESS DEVELOPER

Chez Adjan , nous avons à cœur d'aider les clubs sportifs à développer leurs modèles afin de les rendre autonome et d'assurer une pérennité.

Pour cela, **Adjan** et **HBCR Rumilly** recrutent un **Business Developer** (contrat d'apprentissage).

Dans le cadre du recrutement, vous suivrez une formation professionnalisante «**Responsable commercial et marketing** » à distance pendant 12 mois au sein d'**Adjan Business School** à pourvoir dès que possible.

VOTRE RÔLE AU SEIN DU CLUB

Au sein du Club d'Handball de Rumilly, le business developer sera chargé de développer un réseau de partenaires et le fait vivre. Il ou elle développe et met en œuvre la stratégie de communication interne et externe de l'association au quotidien afin d'améliorer l'image du club, de fidéliser les adhérents et d'en attirer des nouveaux.

LES MISSIONS CONFIÉES

- Développer un réseau de partenaires et les fidélise.
- Organiser les différents évènements du club (accueil, animations, relations partenaires)
- Promouvoir les différentes actions du club auprès des adhérents, des entreprises et commerces de proximité
- Rédiger des communiqués et dossiers de presse
- Apporter un appui technique en interne dans les actions de communication (Facebook, Instagram) et être le garant de l'image du club sur le web
- Élaborer du contenu, des supports et des outils de communication
- Contribuer à la mise à jour du site web et des réseaux sociaux
- Créer des contenus et supports : photos et vidéos pour publications
- Mettre en place des campagnes de communication innovantes
- Apporter son aide et ses compétences lors de l'organisation d'évènements

LES COMPÉTENCES REQUISES

- Vous êtes organisé(e) et autonome
- Vous êtes motivé(e) et possédez une certaine aisance à l'oral
- Vous avez des connaissances dans le milieu sportif
- Vous maîtrisez les techniques commerciales et les technique de communication
- Vous êtes à l'aise avec les réseaux sociaux/web

Le petit + : Une licence et une tenue du club offerte !